Ismael García Cámara
rockbotic.albacete@hotmail.com
Tf.: 679222993
web : www.rockbotic-albacete.es
(Sede en Albacete)

- **OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD :**

Formar a l@s **niñ@s** y a l@s **más jóvenes** de edades comprendidas **entre los 4 y los 17 años**, en materia de **Robótica Educativa, Programación Básica, Diseño 3D,** y en definitiva en **el buen uso de las Nuevas Tecnologías**, con el fin de enseñarles a manejarlas de manera segura y controlada.

El próximo curso, seguiremos en nuestra línea, y con el afán de que siga siendo una de las actividades más atractivas y con más futuro de nuestra Provincia y Región, con la **combinación de aprendizaje, formación tecnológica y diversión asegurada**.

- **METODOLOGÍA.-PROGRAMA ESTUDIOS :**

Estructurado en **Unidades Didácticas** (Sesiones de **1,5 horas/semana**), muy dinámicas, siempre con contenidos nuevos para motivar a l@s alumn@s, y adaptadas a **una temática diferente por trimestres**. Además trabajaremos **por retos**, donde ell@s serán l@s protagonistas de sus propias creaciones**.**
Habrá proyectos individualizados y por equipos. Aunque nuestro principal Objetivo, siempre ha sido y será el **trabajo en equipo y colaboracionismo.**

1º TRIMESTRE : Repaso y Refuerzo de contenidos impartidos el año anterior.

2º TRIMESTRE : Avanzaremos para ir subiendo de Nivel.

3º TRIMESTRE : Incorporación de alguna Novedad.

- **PROFESORES/AS :**

  Formad@s con nuestra metodología, buen nivel pedagógico y experiencia con niñ@s y adolescentes, totalmente legalizad@s (Seguridad Social, Responsabilidad Civil, Certificado de delitos sexuales, etc…).

- **GRUPOS :**

  Para poder dar comienzo a la Actividad, se requerirá un número **mínimo de 6 y máximo de 10 alumn@s por grupo**. (Si se alcanzase el número máximo, **l@s últim@s en inscribirse quedarán en Reserva por si hubiese alguna vacante durante el curso**).

  INFANTIL : (4 y 5 años).
  PRIMARIA : Divididos en tres grupos, (1º y 2º) , (3º y 4º) y (5º y 6º).
  SECUNDARIA : (1º A 4º ESO).
  BACHILLER : (1º Y 2º)

- **MATERIALES Y TECNOLOGÍAS EMPLEADOS :**

INFANTIL :

-**Iniciación a la Programación sin textos** con Scratch Junior y otras Apps adaptadas a su edad.

-**Adaptación a la Robótica Educativa** con los Robots programables Beebot y Coji. Kits de Construcción Miniland, para iniciarles en la mecánica de prototipos.

-Realidad Aumentada y Diseño. Utilización de Tablets.

PRIMARIA :

-**Programación por Bloques** con Scratch, MBlock, Kodu, Tynker, Makecode, Roblox, Minecraft Education, etc…

-**Robótica Educativa** con distintos Kits adaptados a Lego, Arduino y Microbit, Robot Edison.

-**Diseño 3D**. Lego Digital Designer, Tinkercad, etc…

-Y algunos recursos más (**Realidad Virtual y Aumentada, Dronótica, Informática Básica**, etc…)

SECUNDARIA :

-**Programación Avanzada por Bloques, e Iniciación al Lenguaje de Código Phyton y Lua**, con ArduinoBlocks, Makecode, Roblox, Thonny, Minecraft Education, etc…

-**Robótica Educativa, Asistencial y de Servicios** con distintos Kits adaptados a Arduino y Microbit.

-**Diseño e Impresión 3D.** Blender, etc…

-Y algunos recursos más **(Dronótica, Informática Básica**, **Diseño Web**, **Apps Móviles**, etc…)

BACHILLER :

-**Programación con Lenguaje de Código Python,** con Makecode, Thonny, Pygame, Tynker, Minecraft Education, etc…

-**Robótica Educativa, Asistencial y de servicios** con distintos Kits adaptados a Arduino y Microbit

-**Diseño Páginas Web**. Wix, Wednode.

-**Diseño e Impresión 3D** con Blender

-**Creación y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles.** App Inventor.

- **PRECIO : 28 € / MES (1,5 HORAS A LA SEMANA)**